

Inhaltsverzeichnis zum Buch

Visual Basic 2005 & .NET 3.0 Intern

Michael Werner, Boris Rieger

DATA BECKER

ISBN 9783815825990

1. Vom Framework 2.0 nach .Net 3.0.

1.1 VB vom Anfang bis .NET Framework. 36

1.2 Das Framework 3.0. 43

2. Die .NET-Konzepte WPF, WCF, WF und WCS im Überblick.

2.1 Die Säulen von Vista - vier neue Technologien. 46

2.2 Workflowbasierte Anwendungen. 47

2.3 Serviceorientierte Anwendungen: Indigo. 48

2.4 Sichere Anwendungen: Cardspace. 49

2.5 Grafisch ansprechbare Anwendungen: Avalon. 51

2.6 Codenamen und ihre Endfassungen. 52

3. Windows Presentation Foundation (WPF).

3.1 Installation von WPF unter Windows XP. 55

3.2 Was ist Windows Presentation Foundation?. 59

3.3 WPF - Ein leistungsfähiges neues graphisches Subsystem.. 60

- 3.4 Das .NET-Framework 3.0 als Grundlage von WPF. 61
- 3.5 Die XAML-Tools. 63
- 3.6 Trennung von Oberflächengestaltung und Programmierung. 74
- 3.7 Die neuen WPF-Steuerelemente. 79
- 3.8 XAML, die Sprache für die Oberflächengestaltung. 85

4. Entwickeln von WPF-Oberflächen.

- 4.1 Ein Hello-World-Projekt in WPF. 107
- 4.2 Unterschiede zu Windows Forms-Anwendungen. 113
- 4.3 Zentrale Ereignisauswertung. 115
- 4.4 Controls per Code erzeugen. 119
- 4.5 Browser-Anwendung mit Seitennavigation. 123

5. Hierarchie und DataBinding.

- 5.1 Positionieren, schachteln und die Container. 129
- 5.2 Routed Events – volle Kontrolle über Ereignisse. 132
- 5.3 Die Layout-Steuerelemente im Überblick. 135
- 5.4 Texte aufbereiten und plazieren. 160
- 5.5 Bilder in Listen-Controls. 170
- 5.6 DataBinding in WPF. 176
- 5.7 DataBinding im Code realisieren. 179
- 5.8 Kombinierte DataBindings. 181
- 5.9 Die Modi des Datentausches (Data flow) 189
- 5.10 DataBinding mit Expression Blend. 190

6. 2D-Grafik in WPF.

- 6.1 Einführung: 2D überall 200

6.2 Zugriff auf Grafikobjekte über VB.NET-Code. 205

6.3 Bilder anzeigen und transformieren. 209

6.4 Die 2D-Grafikobjekte. 238

6.5 Path und Geometry. 252

6.6 Die Pfadsprache für PathGeometrie. 258

7. Media in WPF.

7.1 Audio und Video abspielen und steuern. 264

7.2 Media in Expression Blend (Sparkle) 286

7.3 Sprachsteuerung mit WPF (Speech) 296

7.4 Der neue WPF-PrintDialog. 300

8. Ressourcen, Styles und Templates.

8.1 Ressourcen in Xaml 317

8.2 Styles verwenden. 319

8.3 Templates erstellen und einsetzen. 340

9. Animation und Transformation.

9.1 Animationen. 360

9.2 Animationen im Xaml-Code definieren. 362

9.3 Animationsabläufe beeinflussen. 372

9.4 KeyFrame-Animation. 380

9.5 Animation im VB-Code erzeugen. 387

9.6 Animationen mit Expression Blend (Sparkle) realisieren. 400

10. 3D-Grafikprogrammierung.

10.1 Grundlagen der 3D-Programmierung. 412

10.2 Entwicklung einer 3D-Applikation. 413

10.3 3D-Graphik mit Xaml definieren. 421

10.4 3D und Animation. 425

11. WPF und Windows Forms.

11.1 Die Klassen WindowFormsHost und ElementHost 432

11.2 .NET 2.0 Applikationen mit 3.0-Controls erweitern mittels ElementHost 433

11.3 Windows Forms Steuerelemente in WPF verwenden. 443

11.4 Einschränkungen bei der Interoperabilität 460

12. Sidebar-Gadgets entwickeln.

12.1 Einführung in die Gadget-Programmierung. 462

12.2 Andocken oder nicht 462

12.3 Gadgets personalisieren. 462

12.4 Flyouts steuern. 462

13. Power Shell (Monad)

13.1 Ein .NET-Konzept mit echten Objekten. 462

13.2 Die CmdLets der Windows PowerShell 462

13.3 Voller Zugang zur NET-Plattform.. 462

13.4 Scripting-Beispiele. 462

14. News Feeds verarbeiten.

14.1 News Feeds und RSS. 463

14.2 Die zentrale Feeds-Liste verwalten. 470

14.3 Feeds auslesen (RSS Reader) 479

14.4 Simple List Extentions (SLE) 497

15. Datenbankprogrammierung in Visual Basic 2005

15.1 Von ADO nach ADO 1.1 und ADO 2.0. 516

15.2 Der asynchrone Datenzugriff in ADO.NET. 517

15.3 Die typische Architektur des Datenzugriffs. 518

15.4 Die Neuerungen und Verbesserungen im Überblick. 519

16. Das ADO-Objektmodell verstehen.

16.1 Verbindungsorientierter versus verbindungsloser Datenzugriff 522

16.2 Das DataSet 522

16.3 Die Datenprovider. 525

16.4 Providerabhängige Klassen. 529

16.5 Providerunabhängige Klassen. 534

16.6 Die ADO-Architektur im Zusammenspiel 536

16.7 Grundsätzliche Schritte beim Abrufen von Daten. 538

16.8 Das typisiertes DataSet und die neue TableAdapter-Klasse. 543

17. Neue Features in ADO.NET 2.0.

17.1 Datenbankunabhängiger Zugriff mit ProviderFactories. 547

17.3 Ausführen von asynchronen Operationen. 553

17.4 Performance-Verbesserung bei der Aktualisierung von DataSets in ADO.NET 2.0 558

17.5 Massenkopiervorgänge mit SQL Server durchführen (SQLBulkCopy) 561

17.6 Benachrichtigung über Datenänderungen (SQL Dependency) 563

17.7 Steuern des Verbindungspoolings. 565

17.8 Weitere Neuerungen in SqlClient 565

17.9 ADO.NET 2.0-Featuresübersicht 571

18. Die Visual Database Tools in ADO.NET 2.0.

18.1 Überblick über die neuen Visual Database Tools. 573

18.2 Das Datenquellenfenster und der Assistent zum Konfigurieren von Datenquellen 575

18.3 Herstellen von Datenverbindungen mit dem Server Explorer. 587

18.4 Erstellen einer SQL Server-Datenbank im Server-Explorer. 590

18.5 Der Datenbankdiagramm-Designer. 592

18.6 Der Tabellen-Designer. 595

18.7 Der Abfrage- und Ansicht-Designer. 597

18.8 Visual Studio Versionen und die Verfügbarkeit der Visual Database Tools 599

19. Mit Verbindungszeichenfolgen arbeiten.

19.1 Datenverbindungen herstellen. 602

19.2 Speichern und Abrufen von Verbindungszeichenfolgen. 607

19.3 Der neue SqlConnectionStringBuilder. 610

19.4 Die Syntax der Verbindungszeichenfolgen verschiedener Datenbanktypen 615

19.5 Verbindungsfehler abfangen und aufräumen. 621

19.6 Arbeiten mit dem InfoMessage-Ereignis. 622

19.7 SQLClient- und OleDb-ConnectionStrings im Überblick. 624

19.8 Sicherheit bei Verbindungszeichenfolgen. 627

19.9 Statusabfragen mit dem StateChange-Ereignis. 631

19.10 Gültige Schlüsselwörter in SqlConnectionStrings. 632

20. Befehle direkt ausführen.

20.1 Die Execute-Methoden des Command-Objektes. 637

20.2 Datenstream lesen mit ExecuteReader. 638

- 20.3 Rückgabe eines Einzelwertes mit ExecuteScalar. 639
- 20.4 Die Existenz eines Wertes ermitteln. 642
- 20.5 Ändern von Daten in einer Datenquelle mit ExecuteNonQuery. 646
- 20.6 Parameter verwenden. 656
- 20.7 Verwenden von gespeicherten Prozeduren mit einem Befehl 660

21. Datenquellen aktualisieren.

- 21.1 Befehle automatisch generieren mit dem CommandBuilder. 665
- 21.2 Aktualisieren mittels manuell programmierter parametrisierter UpdateCommand-, InsertCommand-, DeleteCommand-Objekte. 674
- 21.3 Aktualisieren mittels Assistenten zur Entwurfszeit 676
- 21.4 Exkurs über lokalen Datenbanken. 688

22. Daten anzeigen und verwalten mit dem DataGridView

- 22.1 Was leistet das DataGridView?. 696
- 22.2 Gebundener und ungebundener Modus. 700
- 22.3 Per Code: anbinden, anzeigen, navigieren und aktualisieren. 712
- 22.4 Formatierungen und Anpassungen im DataGridView durchführen 717

23. Datenbankabfragen mit SQL.

- 23.1 Die Abfragesprache SQL, eine Einführung und Übersicht 731
- 23.2 SQL-SELECT-Abfragen im Einzelnen. 740
- 23.3 Ein SQL-Abfragetool zum Üben. 762
- 23.4 Abfragen und Ansichten erstellen mit dem Designer. 765

24. Datenbanken verwalten.

- 24.1 Erstellen einer SQL Server-Datenbank mit Befehlen. 792
- 24.2 Erstellen einer SQL Server-Datenbank mit dem Datenbank-Assistenten 800
- 24.3 Datentyp-Enumerationen SqlDbType und OleDbType. 815
- 24.4 Erstellen einer Access-Datenbank mit Befehlen. 820
- 24.5 Datenbankverwaltung mit Office-Access. 821
- 24.6 Datenbankverwaltung mit dem Tool Microsoft SQL Server Management Studio 826
- 24.7 Datenbankverwaltung mit dem Kommandozeilen-Tool SQLCMD.. 835

25. Datenbankanalyse.

- 25.1 Datenbankanalyse mit der GetSchema-Methode. 843
- 25.2 Die GetOleDbGetSchema-Methode des OleDb-Datenproviders. 858
- 25.3 Die GetSchemaTable-Methode des DataReaders. 863
- 25.4 Mit SQLDMO (COM) analysieren. 867
- 25.5 Die neuen SQL Server Management Objects (SMO) 870

26. Webanwendungen in Visual Basic 2005 entwickeln

- 26.1 Was ist ASP.NET?. 876
- 26.2 Das Codemodell in ASP.NET 2.0. 877

27. Neuerungen in ASP.NET 2.0.

- 27.1 Neue und erweiterte Webserver-Steuerelemente und HTML-Server-Steuerelemente 886
- 27.2 Was unterscheidet die HTML- und Web-Server-Steuerelemente? 889
- 27.3 Die neue Daten-Steuerelemente. 895
- 27.4 Die neuen Datenquellensteuerelemente (DataSource-Controls) 897
- 27.5 Weitere Features und Controls für komplexe Aufgaben. 898

27.6 Weitere Verbesserungen in ASP.NET 2.0. 899

28. Die Webserversteuerelemente im Detail

28.1 Standard Webserversteuerelemente. 901

28.2 Datensteuerelemente. 929

28.3 Validatorsteuerelemente. 943

28.4 Navigationssteuerelemente. 949

28.5 Anmeldensteuerelemente. 954

28.6 Webpartsteuerelemente. 959

29. Layout und Design in ASP 2.0-Websites.

29.1 Einsatz von Masterseiten. 967

29.2 Themes erzeugen und verwenden. 971

29.3 Eigene Skins erstellen (*.skin-Dateien) 972

29.4 Cascading Style Sheets (CSS) 974

30. Datenbindung in ASP.NET 2.0.

30.1 Das Grundkonzept der Datenbindung. 977

30.2 Eine Website mit Datenbankanbindung an eine Access-Datenbank realisieren 982

30.3 Eine Website mit Datenbankanbindung an eine SQL Server-Datenbank realisieren 991

31. Die neuen Web-Datensteuerelemente.

31.1 Das GridView-Steuerelement 1003

31.2 Das DataList-Steuerelement 1007

31.3 Das DetailsView-Steuerelement 1009

31.4 Das FormView-Steuerelement 1012

31.5 Das Repeater-Steuererelement 1015

31.6 Praxisbeispiel 1017

32. Die Datenquellensteuererelemente.

32.1 Das SqlDataSource-Steuererelement 1023

32.2 Das AccessDataSource-Steuererelement 1024

32.3 Das ObjectDataSource-Steuererelement 1025

32.4 Das XmlDataSource-Steuererelement 1034

32.5 Das SiteMapDataSource-Steuererelement 1037

33. Das Websiteverwaltungs-Tool

33.1 Mitgliedschaft und Rollen in ASP 2.0 Webseiten. 1042

33.2 Das Websiteverwaltungs-Tool verwenden. 1044

33.3 Erstellen einer Webseite mit Mitgliedschaft, Rollen und Zugriffsregeln 1050

34. Websites veröffentlichen.

34.1 Der Speicherort einer Webanwendung. 1057

34.2 Veröffentlichen einer Website. 1061

34.3 Website kopieren. 1068

34.4 Website kopieren oder Website veröffentlichen?. 1073

35. Webdienste entwickeln und aufrufen.

35.1 Was ist ein Webdienst?. 1077

35.2 So erstellen Sie einen Webdienst (Praxisbeispiel) 1081

35.3 Zugriff auf den Webdienst: Webdienst-Client erstellen. 1094

35.4 Exkurs über IIS (Internet Information Services) 1101

35.5 Exkurs: Authentifizierung und Webfreigabe. 1106

35.6 Webdienste nutzen. 1114

36. Workshop: Community-Website.

36.1 Seitenlayout mit Cascading Style Sheets. 1131

36.2 Ein Menü inklusive Sitemap erstellen. 1149

36.3 Mitgliederverwaltung (Registrieren, Login, Profil...) 1157

36.4 News und Kommentare per Datenbank. 1179

36.5 Einrichtung eines Up- und Downloadbereichs. 1199

37. Webportale mit DotNetNuke erstellen.

37.1 DotNetNuke im Überblick. 1208

37.2 DotNetNuke installieren. 1216

37.3 DotNetNuke konfigurieren. 1240

37.4 Standardmodule einsetzen. 1257

37.5 Rollen und Rechte verwalten. 1266

37.6 Das Ablaufmodell von DotNetNuke verstehen. 1281

37.7 Zusatzmodule einbinden. 1288

37.8 Skins einsetzen. 1296

37.9 Portale veröffentlichen. 1299